

"C'est Complètement Foot"

CRITERIUMS U11 2ème PHASE

1ère JOURNEE-19/11/22 - DEFI N°3

N° EQUIPES SE RENCONTRANT	CLUBS ORGANISATEURS	LIEUX CRITERIUMS
7-12-15	Foot Génération 2000 (3)	Chénérailles 10H
19-9-18-27	Ent Vallière/St Sulpice	Vallière 10H
22-23-17-1-2-26	Nord Est Creuse	Bord St Georges 10H
20-21-25	St Vaury (1)	St Vaury 10H
10-6-13-24	St Fiel	St Fiel 10H
14-4-5-16	ES Bénévent Marsac	Bénévent l'Abbaye 10H
3-8-11	Espoirs des Combrailles	Chambon sur Voueize 10H

2ème JOURNEE-26/11/22 JOUR DE COUPE - DEFI TAB

N° EQUIPES SE RENCONTRANT	CLUBS ORGANISATEURS	LIEUX CRITERIUMS
7-12-15	ES Dun Naillat (2)	Naillat 15H
19-9-18-27	US Felletin	Felletin 10H
22-23-17-1-2-26	Aubusson (2)	Aubusson 10H
20-21-25	St Sulpice le Guérétois	St Sulpice le G 10H
10-6-13-24	Foot Génération 2000 (1)	Chénérailles 10H
14-4-5-16	USC Bourgneuf	Bourgneuf 10H
3-8-11	Ent Auzances/Bellegarde	Auzances 15H

3ème JOURNEE-03/12/22 - DEFI N°4

N° EQUIPES SE RENCONTRANT	CLUBS ORGANISATEURS	LIEUX CRITERIUMS
7-12-15	Guéret (3)	Guéret 10H
19-9-18-27	FC Royère	Royère 15H
22-23-17-1-2-26	Ent Ste Feyre / Foot ACC 23 (2)	Ahun 10H
20-21-25	US St Vaury (2)	St Vaury 10H
10-6-13-24	ES Dun Naillat (1)	Naillat 10H
14-4-5-16	La Souterraine/St Maurice	La Souterraine 10H (Paul Sauvage)
3-8-11	Foot Génération 2000 (2)	Chénérailles 10H

4ème JOURNEE-10/12/22 - DEFI JONGLERIE

N° EQUIPES SE RENCONTRANT	CLUBS ORGANISATEURS	LIEUX CRITERIUMS
7-12-15	Foot Génération 2000 (3)	Chénérailles 10H
19-9-18-27	Ent Vallière/St Sulpice	Vallière 10H
22-23-17-1-2-26	Aubusson (1)	Aubusson 10H
20-21-25	St Sulpice le Guérétois	St Sulpice le G 10H
10-6-13-24	St Fiel	St Fiel 10H
14-4-5-16	ES Bénévent Marsac	Bénévent l'Abbaye 10H
3-8-11	Espoirs des Combrailles	Chambon sur Voueize 10H

PLATEAU FEMININ FUTSAL U6-U11F
Dimanche 18 Décembre 2022
de 9H00 à 10H30
à GUERET (LA PIGUE)

ORGANISATION DU CRITERIUM

à **5 équipes** : 4 rencontres de 12 minutes

à **4 équipes** : 3 rencontres de 16 minutes

à **3 équipes** : 2 rencontres de 2x12 minutes

à **2 équipes** : 1 rencontre de 2x24 minutes

Début du critérium à 10H ou 15H.
Merci d'arriver 30 mn avant le début du plateau.

Rotations à 3 équipes = 1 contre 2 / 1 contre 3 / 2 contre 3

Rotations à 4 équipes = 1 contre 2 - 3 contre 4 / 1 contre 3 - 2 contre 4 / 1 contre 4 - 2 contre 3

Rotations à 5 équipes = 1 contre 2 - 2 contre 3 - Exempt 5
 1 contre 5 - 2 contre 3 - Exempt 4
 1 contre 4 - 2 contre 5 - Exempt 3
 1 contre 3 - 4 contre 5 - Exempt 2
 2 contre 4 - 3 contre 5 - Exempt 1





CRITERIUMS U11 2022/2023

Reçoit les Journées				N°	EQUIPES U11 ENGAGEES	LIEUX CRITERIUMS
19/11/2022	26/11/2022	03/12/2022	10/12/2022			
			X	1	AUBUSSON (1)	Aubusson Pakomoff 10H
	X			2	AUBUSSON (2)	Aubusson Pakomoff 10H
	X			3	Ent AUZANCES / BELLEGARDE (1)	Auzances 15H
X			X	4	BENEVENT (1)	Bénévent l'Abbaye 10H
	X			5	USC BOURGANEUF (1)	Bourganeuf 10H
		X		6	DUN-NAILLAT (1)	Naillat 10H
	X			7	DUN-NAILLAT (2)	Naillat 10H
X			X	8	ESPOIRS DES COMBRAILLES (1)	Chambon sur Voueize 10H
	X			9	US FELLETTIN (1)	Felletin 10H
	X			10	FOOT GENERATION 2000 (1)	Chénérailles 10H
		X		11	FOOT GENERATION 2000 (2)	Chénérailles 10H
X			X	12	FOOT GENERATION 2000 (3)	Chénérailles 10H
				13	GUERET (1)	Synthé ou annexe 4 10H
				14	GUERET (2)	Synthé ou annexe 4 10H
		X		15	GUERET (3)	Synthé ou annexe 4 10H
		X		16	LA SOUTERRAINE/St MAURICE(1)	La Souterraine Paul Sauvage 10H
X				17	NORD EST CREUSE (1)	Bord St Georges 10H
				18	Ent PEYRAT / MAINSAT-SANNAT (1)	Même plateau que Felletin
		X		19	FC ROYERE (1)	Royère de Vassivière 10H
X				20	US ST VAURY (1)	St Vaury 10H
		X		21	US ST VAURY (2)	St Vaury 10H
				22	Ent STE FEYRE/FOOT ACC 23 (1)	Ahun 10H
		X		23	Ent STE FEYRE/FOOT ACC 23 (2)	Ahun 10H
X			X	24	US ST FIEL (1)	St Fiel 10h
	X		X	25	AS ST SULPICE LE GUERETOIS (1)	St Sulpice le Guérétois 10H
				26	SUD EST CREUSE (1)	Même plateau qu'Aubusson
X			X	27	Ent VALLIERE/ST SULPICE (1)	Vallièrre 10H

Feuille de Licences - U11



CLUB :

EQUIPE :

DATE :

LIEU DU CRITERIUM :

N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE	JOUEUR BLESSE
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

Fonction	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Dirigeant				

Signature de l'éducateur :



ENCADREMENT TECHNIQUE

EQUIPES U11

2022/2023

Equipes	NOM et Prénom du responsable	Téléphone	Mail
AUBUSSON EF (1)	THOMAS Jordan	06.79.20.16.93	jordansylvain@live.fr
AUBUSSON EF (2)			
Ent AUZANCES / BELLEGARDE (1)	MAROT Emilie	06.89.29.96.70	emilie1.marot@orange.fr
BENEVENT-MARSAC (1)	CAPONE José	06.89.81.47.91	jodu23000@hotmail.fr
USC BOURGANEUF (1)	DUBOEUF Olivier	06.85.02.01.45	armelle.duboeuf@orange.fr
DUN-NAILLAT (1)	DEGAY Dylan	06.41.71.07.38	dylan.degay23@gmail.com
DUN-NAILLAT (2)	BARRET Louis	06.10.78.10.15	louisbarret7@gmail.com
ESPOIRS DES COMBRAILLES (1)	DECOURTEIX Dominique	06.48.35.77.99	dominique.decourteix@sfr.fr
US FELLETTIN (1)	PIGNE Sylvain	06.32.72.95.76	sacha080314@gmail.com
FOOT GENERATION 2000 (1)	GUYONNET Lukas	06.15.98.64.20	guyonnetlukas849@gmail.com
FOOT GENERATION 2000 (2)	HERBELIN Théo	06.37.43.00.34	
FOOT GENERATION 2000 (3)	PERRIERE Vincent	06.47.83.97.27	vincentperriere@orange.fr
ES GUERETOISE (1)	BAREIGE Bertrand	06.85.43.34.89	bertrand.bareige@wanadoo.fr
ES GUERETOISE (2)			
ES GUERETOISE (3)			
LA SOUTERRAINE/ST MAURICE (1)	POURADE Nicolas	06.85.02.07.45	nicolas.pourade@gmail.com
NORD EST CREUSE (1)	BAPTISTA Lorris	06.81.90.23.13	tonio.baptista@gmail.com
Ent PEYRAT / MAINSAT-SANNAT (1)	CORDONNIER Maxence	06.72.59.26.21	maxence.cordonnier@gmail.com
	LEBERT Emmanuel	06.76.69.35.50	mleb70@gmail.com
FC ROYERE (1)	MERAUD Christophe	06.30.15.32.85	christou23460@gmail.com
SUD EST CREUSE (1)			
St SULPICE LE GUERETOIS (1)	MZEMBABA Anziz	06.59.56.91.95	mzembaba.anziz@hotmail.fr
US St VAURY (1)	RIDOUX Charlotte	06.85.65.38.10	ridouxcharlotte6@gmail.com
US St VAURY (2)			santinonbeatrice@yahoo.fr
Ent Ste FEYRE/FOOT ACC 23 (1)	RIOU Philippe	07.62.61.38.70	riou.philippe23@gmail.com
Ent Ste FEYRE/FOOT ACC 23 (2)	SECQ Elisabeth	07.84.28.60.29	elisabethsecq1@gmail.com
US St FIEL (1)	BELHOMME Cédric	06.82.39.44.38	cedric-rene.belhomme@ac-limoges.fr
Ent VALLIERE / ST SULPICE (1)	ECOBICHON Marie Sophie	06.19.29.27.31	mariesoecobichon@icloud.com
	KINET Julien	06.78.40.15.59	julienkin@gmx.fr

FEUILLE DE CRITERIUM U11 "C'est Complètement Foot"

Club recevant

Nom du responsable du critérium

POULE

Journée

DATE

Lieu

Nom des équipes présentes :

Equipe 1 :
 Equipe 3 :
 Equipe 5 :

Equipe 2 :
 Equipe 4 :

Critériums à 3 équipes - deux rencontres de 2x12mn avec pause coaching (mi-temps)

Equipe recevante		Score		Equipe Visiteuse	
E1					E2
E2					E3
E3					E1

Nom Prénom de l'arbitre :

N° de licence :

Signature :

Critériums à 4 équipes - trois rencontres de 1x16mn ou Critériums à 5 - 4 rencontres de 1x12mn

Equipe recevante		Score		Equipe Visiteuse		Exempt
E1					E2	E5
E3					E4	
E1					E3	E4
E2					E5 ou E4	
E1					E5 ou E3	E3
E2					E4	
E1					E4	E2
E3					E5 ou E2	
E2					E3	E1
E4					E5 ou E1	

Observations :

Afin d'assurer une meilleure coordination, merci au club recevant de retourner la présente feuille à :

District de Football de la Creuse
 17 rue Jean Bussière
 BP N°2 23000 GUERET

DEFI	N°1
-------------	------------

à effectuer la journée : 2

Matériel

					x	x

Thème du Défi : les tirs		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11

Effectif

12	12		

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Partie	Tâche		Descriptif	Eléments pédagogiques	
Exercice Analytique	Objectifs : Améliorer les tirs			Eléments pédagogiques	
	But : Marquer			Variables	
	Durée	10 mn		Espace de jeu	Nombre de joueurs
	Nbre de joueurs	12x12		Règles	Cible
	Espace	40x20		Méthode pédagogique	
	Consignes : Départ pied sur le ballon, le joueur pousse son ballon de la semelle et doit frapper avant la surface de réparation (pied droit ou gauche, 2 touches maximum). Le Gardien est positionné sur sa ligne de but, il peut avancer au départ du ballon. Tous les joueurs passent, gardiens également. au cas ou les deux équipes ne possède pas le même nombre de joueurs, un joueur passe une deuxième fois. L'équipe qui marque le plus de but remporte le défi			Directive	
		Veiller à ...			
		Prendre l'information sur le but et le gardien			
		Utiliser le cou de pied ou plat de pied			

DEFI	N°2
-------------	------------

à effectuer la journée : 3

Matériel

					x	x

Thème du Défi : Le Jeu de Volée		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Effectif

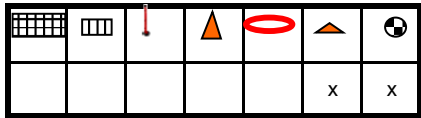
12	12		

Partie	Tâche	Descriptif	Eléments pédagogiques																									
Exercice Analytique	Objectifs : Améliorer le jeu de volée But : Marquer Consignes : Départ ballons dans les mains, le joueur lance son ballon en l'air, un rebond autorisé avant de le reprendre de volée. Tous les joueurs passent, gardiens également. au cas ou les deux équipes ne possède pas le même nombre de joueurs, un joueur passe une deuxième fois. L'équipe qui marque le plus de but remporte le défi	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="text-align: center;">Durée</td> <td style="text-align: center;">10 mn</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Nbre de joueurs</td> <td style="text-align: center;">12x12</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Espace</td> <td style="text-align: center;">40x20</td> </tr> </table>	Durée	10 mn	Nbre de joueurs	12x12	Espace	40x20	<p style="text-align: center;">3 Mètres</p>	<table border="1" style="width: 100%;"> <tr style="background-color: #d9ead3;"> <th colspan="2" style="text-align: center;">Eléments pédagogiques</th> </tr> <tr style="background-color: #d9ead3;"> <th colspan="2" style="text-align: center;">Variables</th> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Espace de jeu</td> <td style="text-align: center;">Nombre de joueurs</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Règles</td> <td style="text-align: center;">Cible</td> </tr> <tr style="background-color: #d9ead3;"> <th colspan="2" style="text-align: center;">Méthode pédagogique</th> </tr> <tr style="background-color: yellow;"> <th colspan="2" style="text-align: center;">Directive</th> </tr> <tr style="background-color: #f4cccc;"> <th colspan="2" style="text-align: center;">Veiller à ...</th> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Prendre l'information sur le but - apprécier la trajectoire</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Utiliser le cou de pied, frapper de haut en bas</td> </tr> </table>	Eléments pédagogiques		Variables		Espace de jeu	Nombre de joueurs	Règles	Cible	Méthode pédagogique		Directive		Veiller à ...		Prendre l'information sur le but - apprécier la trajectoire		Utiliser le cou de pied, frapper de haut en bas	
	Durée	10 mn																										
	Nbre de joueurs	12x12																										
	Espace	40x20																										
	Eléments pédagogiques																											
	Variables																											
Espace de jeu	Nombre de joueurs																											
Règles	Cible																											
Méthode pédagogique																												
Directive																												
Veiller à ...																												
Prendre l'information sur le but - apprécier la trajectoire																												
Utiliser le cou de pied, frapper de haut en bas																												

DEFI N°3

à effectuer les journées :

Matériel



Thème du Défi : Le jeu de tête		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11

Effectif

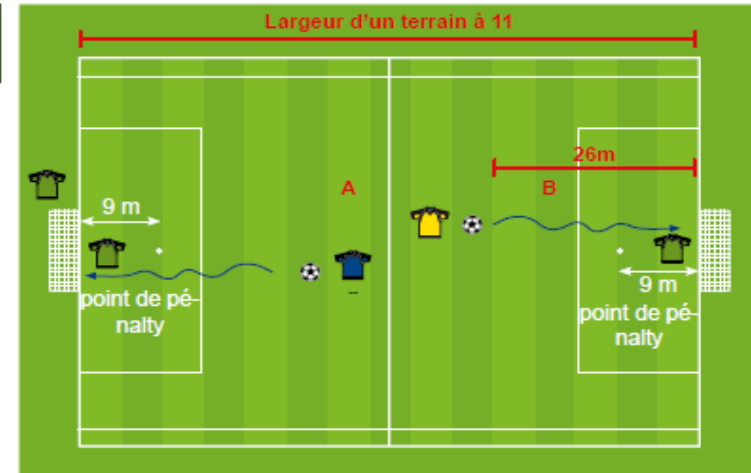
12	12		

Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

Partie	Tâche	Descriptif	Eléments pédagogiques	
Exercice Analytique	Objectifs : Améliorer le jeu de tête		Variables	
	But : Marquer		Espace de jeu	Nombre de joueurs
	Consignes : avec un ballon dans les mains, un troisième joueur part de la ligne de la surface de réparation pour reprendre un premier ballon de la tête, puis un second à la hauteur du point de pénalty. Avant de jouer le second ballon le joueur devra repasser derrière la coupelle de départ. Tous les joueurs passent, gardiens également. au cas ou les deux équipes ne possèdent pas le même nombre de joueurs, un joueur passe une deuxième fois. L'équipe qui marque le plus de but remporte le défi. Le gardien pourra se déplacer que latéralement sur sa ligne de but. L'éducateur possèdera deux ballons de secours au cas ou le lancer du joueur soit manqué.		Règles	Cible
	Durée		Méthode pédagogique	
	Nbre de joueurs		Directive	
12x12	Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes			
Espace	Veiller à ...			
13x26	Prendre l'information sur le but et le gardien			
	Utiliser le front pour frapper, armer, pied au sol			

ORGANISATION DES 1 C 1 AVEC LES GARDIENS

- > Départ à 26 m du but - 6" pour tirer au but,
- > Si le ballon est remis en jeu par le poteau, la barre ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite des 6".
- > Utiliser les deux buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- > Faire passer tout le monde au moins une fois sur l'ensemble du rassemblement,
- > 4 joueurs par équipe participent,
- > En cas d'égalité à la fin de la série un 5^e joueur s'avance...



ORGANISATION DES COUPS DE PIED DE RÉPARATION

- > ~~4 tireurs par match~~, Tous les joueurs tirent avant les rencontres
- > Faire tirer tout le monde une fois lors du rassemblement,
- > Dont le gardien de but,
- > En cas d'égalité à la fin de la série un 5^e tireur s'avance...





LE DÉFI JONGLAGE

1

A réaliser avant chaque rencontre, sous forme de défi :

- > 1 jeune face à 1 autre par numéro ou par niveau.

2

Comptage des jonglages :

- > Par le joueur en attente.
- > Résultats inscrits sur la feuille de rencontre par l'arbitre ou l'éducateur avant le coup d'envoi.
- > Possibilité de réaliser un suivi de la progression des enfants en U11 par niveau et par période (commission district par exemple).

3

Privilégier des Défis au temps :

- > Les joueurs essaient d'atteindre l'objectif pendant 1'30 minutes par rubrique (PD, PG, ...)
- > Le temps est géré par le responsable.

4

Objectifs évolutifs d'une période à l'autre.

- > Pied fort + tête (période 1/2)
- > Pied droit et pied gauche (période 2/3)
- > Alterné et tête (période 4/5)
- > Autres possibilités selon les niveaux et les territoires :
 - En mouvement (20 m maximum)
 - Défi dans une zone (après 10 PD ou PG, tu passes à la zone supérieure avec un nouveau défi)

Objectifs	Pied droit	Pied gauche	Tête	Alterné PD/PG	En mouvement
U11	30	30	10	20	15 m
U10	20	20	5	10	10 m

DISPOSITIF DÉFI JONGLAGE

5

Organisation :

- > 1 ballon par binôme
- > Répartition sur un espace suffisant pour mettre les joueurs dans le confort.
- > 1 feuille de jongleries
- > 1 chronomètre

6

Départs :

- > A la main
- > Au pied sur les périodes de printemps.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

7

Rattrapage :

- > Une touche de rattrapage autorisée.
- > Possibilité de moduler selon les niveaux et les territoires.

LES BLEUS, C'EST PARTI POUR 1'30 PIED DROIT !

