



PROGRAMME  
EDUCATIF FEDERAL

« Respect Tous Terrains »

« Sois foot, joue dans les règles ! »



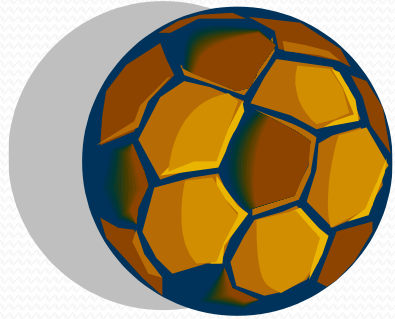
LIGUE DE FOOTBALL  
NOUVELLE-AQUITAINE

# JOUR DE COUPE U10-U11

1<sup>er</sup> tour des Challenges Jean Fougere et Camille Merot

**SAMEDI 9 AVRIL 2022**





# JOUR DE COUPE

INFORMATION  
PARENTS

Philosophie  
« Jour de  
Coupe »

UN  
ECHAUFFEMENT



15'

UN  
PROTOCOLE

Avant et après  
la rencontre



5'

EPREUVE  
TECHNIQUE

Coup de pied de  
réparation ou 1 c 1  
(Avant chaque  
rencontre).



15'

2 ou 3  
RENCONTRES  
8 C 8



50' max



# PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

## « JOUR DE COUPE » U10/U11

- ⚽ **S**outenir ses coéquipiers,
- ⚽ **O**rganiser une autre forme de rassemblement,
- ⚽ **L**imiter l'impact de la défaite,
- ⚽ **I**nitier les gardiens et joueurs aux duels,
- ⚽ **D**évelopper la confiance en soi,
- ⚽ **A**pprendre à se dépasser dans le respect des règles,
- ⚽ **R**éussir à maîtriser ses émotions,
- ⚽ **I**ntroduire des rencontres à enjeu sans récompenses,
- ⚽ **T**irer un coup de pied de réparation ou réaliser un 1 c 1,
- ⚽ **E**ncourager la prise d'initiative des joueurs.



# COMMENT ORGANISER UN JOUR DE COUPE ?

CHAQUE RENCONTRE EST PRECEDEE D'UNE EPREUVE TECHNIQUE (COUP DE PIED DE REPARATION OU 1 C 1 AVEC LE GARDIEN).

**TOUS LES JOUEURS DONT LE GARDIEN DOIVENT AU MOINS PARTICIPER UNE FOIS A UN DEFI.**

LES DEFIS	FORMULE RENCONTRES	
<p><b><u>DEFI 1 :</u></b> Matches 1 et 3 =&gt; 1 c 1</p>	<p>POULE DE 4 Match de 16 minutes</p>	<p>POULE DE 3 Match de 2 x 12 minutes avec mi-temps</p>
<p><b><u>DEFI 2 :</u></b> Match 2 =&gt; coup de pied de réparation</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>- M1 = A contre B</li><li>- M1 = C contre D</li> <li>- M2 = A contre C</li><li>- M2 = B contre D</li> <li>- M3 = A contre D</li><li>- M3 = B contre C</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- M1 : A contre B C = arbitrage à la touche</li> <li>- M2 : A contre C B = arbitrage à la touche</li> <li>- M3 : B contre C A = arbitrage à la touche</li></ul>



# ORGANISATION DES COUPS DE PIED DE REPARATION

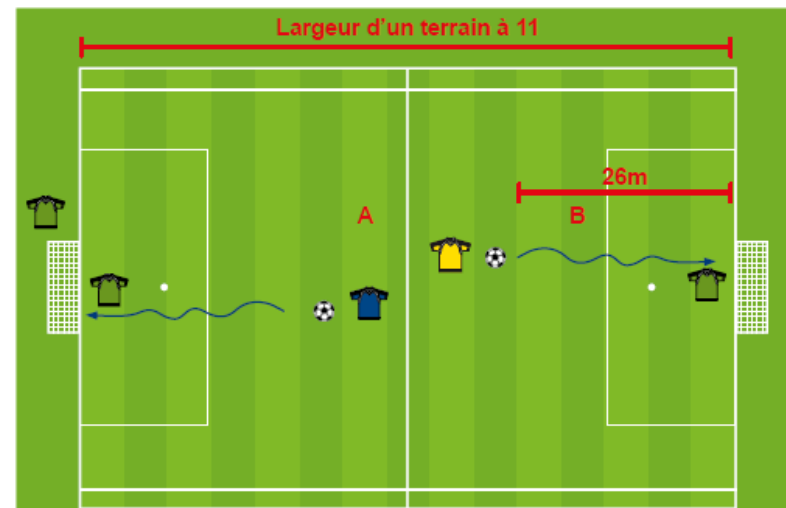
- 4 tireurs par match;
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5<sup>ème</sup> tireur s'avance...





# ORGANISATION DES 1 C 1 AVEC LES GARDIENS

- Départ à 26 m du but - 6 secondes pour tirer au but,
- Si le ballon est remis en jeu par les montants ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite de 6 secondes.
- Utiliser les 2 buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- 4 joueurs par équipe participent.
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5<sup>ème</sup> joueur s'avance...

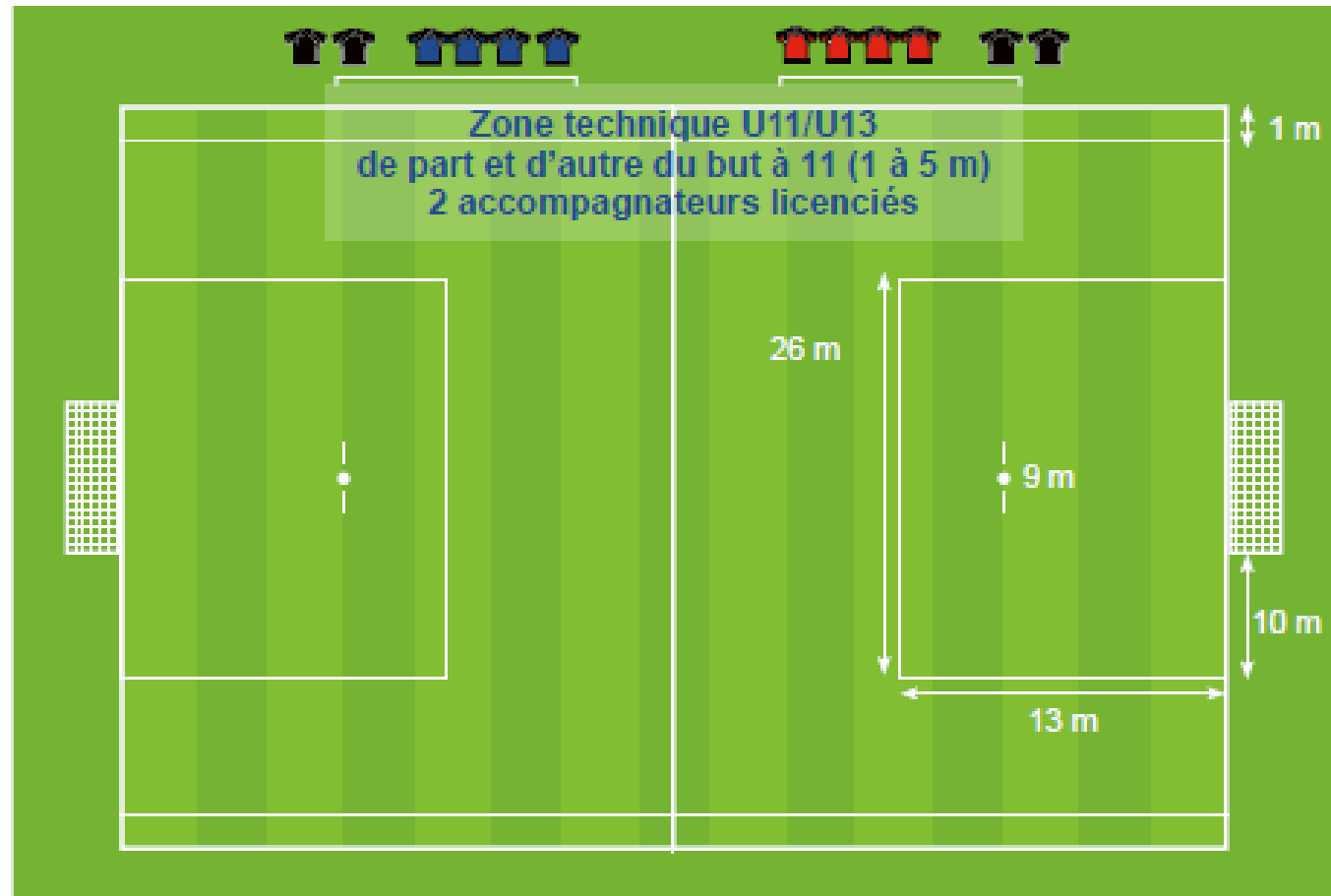
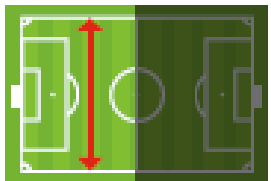




# ESPACE DE JEU

## ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)





# LOIS DU JEU - LES POINTS CLES

TERRAIN - BUT - BALLON	Voir espace de jeu But : 6 m x 2 m avec filets Ballon : taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants : 0 à 4 - minimum 6 joueurs. Chaque joueur doit démarrer 1 période. 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U12 Féminines.
EQUIPEMENTS	Maillot dans le short. Chaussettes relevées en dessous des genoux. Protège-tibias obligatoires. Les « tip-top » doivent être placés sous la chaussette.
TEMPS DE JEU	2 ou 3 rencontres de 16 ou 24 minutes (50 minutes maxi de rencontre par journée). Temps de jeu/joueur : mini 50%, tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur engagement. Adversaire à 6m.





# LOIS DU JEU – LES POINTS CLES

PRISE DE BALLE A LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m.
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée ou de ½ volée. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m.
COUP DE PIED DE BUT	À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage).
TOUCHE	À la main.
COUP FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11 m) - mur à 6 m.
COUP DE PIED DE COIN	Au point de corner.
COUP DE PIED DE REPARATION	À 9 m.

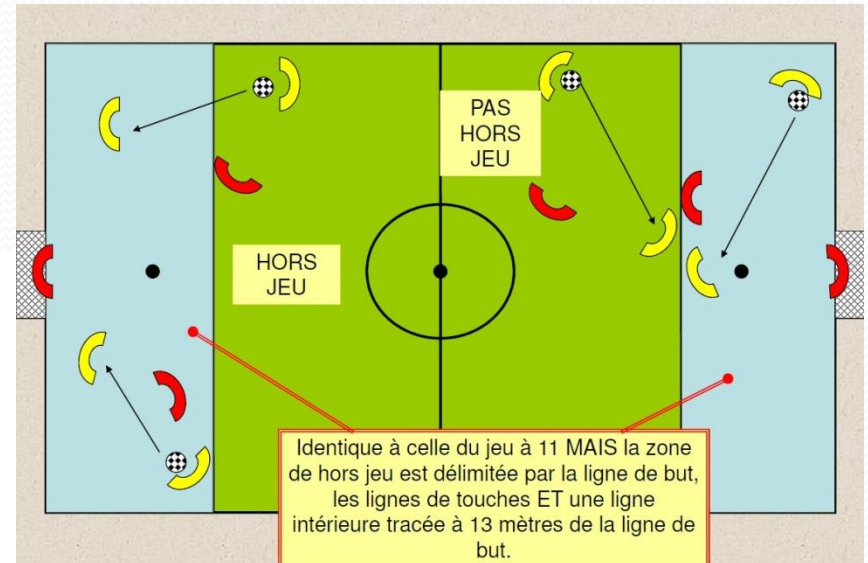


# HORS-JEU

À partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain.

- Le hors-jeu est jugé au départ du ballon,
- Le receveur doit faire action de jeu,
- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

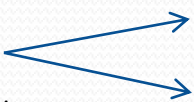
À noter : pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.



# REGLEMENT

- Article 1 - 20 équipes réparties en 4 Poules de 3 équipes et 2 Poules de 4.
- Article 2 - Chaque joueur doit être licencié dans le club pour lequel il participera.
- Article 3 - Chaque équipe aura droit à 12 joueurs au plus en fonction des effectifs inscrits sur la feuille de match.
- Article 4 - Les équipes se rencontreront entre elles.
- Article 5 - Les équipes présentes participent aux défis
- Article 6 - L'arbitrage à la touche s'effectue par les joueurs remplaçants ou bien par l'équipe exempte
- Article 7 - Le classement sera établi en respectant les critères suivants :

## Nombre de points :

- Match gagné : 4 points
- Match nul :  défi gagné : 2 points
- Match perdu : 0 point
- Match nul : défi perdu : 1 point

- Article 8 - Les règles sont celles de la F.F.F. (Foot à 8)
- Article 9 - Les deux premiers de chaque Poule seront qualifiés pour le Challenge Jean FOUGERE à La Souterraine le 21 mai  
Les troisièmes et quatrièmes de chaque Poule ainsi que les équipes féminines U11-U13F seront qualifiés pour le Challenge Camille MEROT à Sud Est Creuse (terrain à confirmer) le 21 mai.

**Mesdames et Messieurs les Dirigeant(e)s, responsables et accompagnateurs (trices) d'équipes,**

**n'oubliez pas que cette manifestation sportive est avant tout **un jeu !!!****

# LES COUPS-FRANCS

Le **Coup de Pied de Réparation**  
(CFD dans sa propre surface de réparation)  
ou **PENALTY**  
est toujours de vigueur !

## 1. COUP FRANC DIRECT (CFD)

Un **CFD** est accordé à l'équipe adverse du joueur qui :

- *donne un coup de pied à l'adversaire*
- *fait un croche-pied à l'adversaire*
- *saute sur un adversaire*
- *charge un adversaire*
- *frappe un adversaire*
- *bouscule un adversaire*
- *tacle un adversaire*
- *tient un adversaire*
- *crache sur un adversaire*
- *touche délibérément le ballon de la main*

**Sur un CFD, le ballon pénètre DIRECTEMENT dans le but**

- Dans le but de l'équipe adverse ⇒ BUT ACCORDE
- Dans le but de l'équipe de l'exécutant ⇒ CORNER pour l'équipe adverse

## **2. COUP-FRANC INDIRECT (CFI)**

a) Un CFI est accordé à l'équipe adverse si, à **l'intérieur de sa propre surface de réparation**, un gardien de but :

- *garde le ballon en main pendant plus de six secondes avant de le relâcher*
- *touche une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur*
- *touche le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier*
- *touche le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier*
- **dégage de volée ou de demi-volée (règlement spécifique)**

b) Un CFI est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui :

- *joue d'une manière dangereuse*
- *fait obstacle à la progression d'un adversaire*
- *empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains*

### **Signal de l'arbitre**

L'arbitre signale le CFI en levant le bras au-dessus de la tête. Il maintient son bras dans cette position pendant l'exécution du coup franc et jusqu'à ce que le ballon touche un autre joueur ou ne soit plus en jeu.

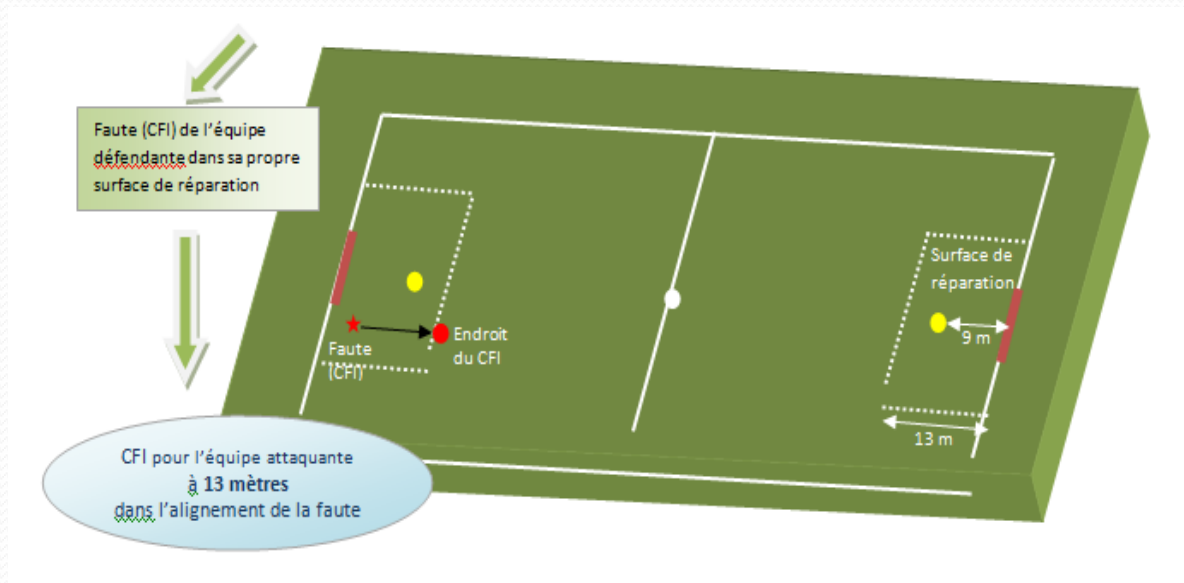
### **Sur un CFI, le ballon pénètre DIRECTEMENT dans le but**

- Dans le but de l'équipe adverse ⇒ « 6 mètres » pour l'équipe adverse
- Dans le but de l'équipe de l'exécutant ⇒ CORNER pour l'équipe adverse

Un but ne peut être accordé que si le ballon entre dans le but après avoir touché un autre joueur.

### 3. PROCEDURE

- Les coups-francs (direct et indirect) sont exécutés à l'endroit où la faute a été commise



Dans tous les cas :

- Le ballon doit être immobile au moment de l'exécution.
- Les adversaires sont au minimum à **6 mètres** du ballon.
- L'arbitre donne le signal (coup de sifflet, geste, voix, ...).
- Le ballon est en jeu dès qu'il est botté et a bougé.
- Si le CF (pour la défense) est dans la surface de réparation, le ballon doit sortir de la surface pour être en jeu.
- L'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci ait été touché par un autre joueur (sinon CFI).



# « JOUR DE COUPE » U10-U11

## ANNEXES

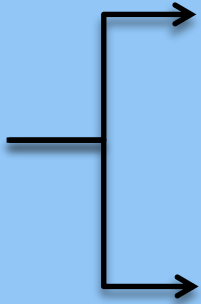
### ➤ Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

### ➤ Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les 4 angles.

# COMPTABILITE DES POINTS

<b>MATCH GAGNE</b>	<b>4 POINTS</b>
<b>MATCH NUL</b> 	<b>2 POINTS</b>
	<b>1 POINT</b>
<b>MATCH PERDU</b>	<b>0 POINT</b>

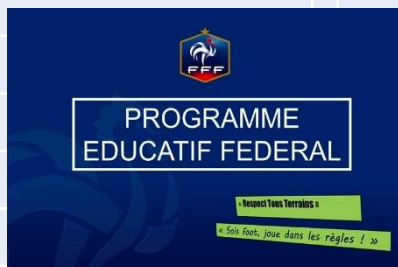




# COMPOSITION DES POULES

## « JOUR DE COUPE »






## FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

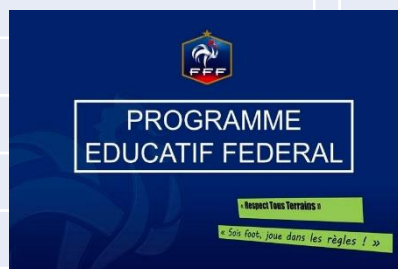
SAMEDI 9 AVRIL 2022

**à Ste FEYRE à 10H30**  
**(Rendez-vous 9H45)**

MATCHS		Résultats	Vainqueur défi	
			Défi 1	Défi 2
Match 1	Ste FEYRE (1) / ESM LA SOUTERRAINE (2)	-		
Match 2	Ste FEYRE (1) / NORD EST CREUSE (1)	-		
Match 3	ESM LA SOUTERRAINE (2) / NORD EST CREUSE (1)	-		



<b>EQUIPES</b>	<b>POINTS</b>			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
Ste FEYRE (1)				
ESM LA SOUTERRAINE (2)				
NORD EST CREUSE (1)				




## FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

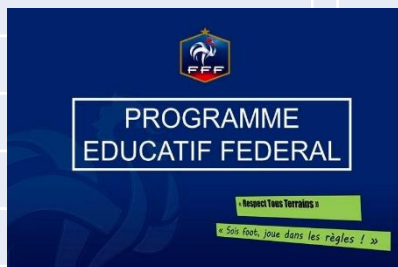
SAMEDI 9 AVRIL 2022

**à GUERET à 10H30**  
**(Rendez-vous 9H45)**

	MATCHS	Résultats	Vainqueur défi	
			Défi 1	Défi 2
Match 1	ES GUERETOISE (1) / DUN-NAILLAT (1)	-		
Match 2	ES GUERETOISE (1) / ESPOIRS DES COMBRAILLES (1)	-		
Match 3	DUN-NAILLAT (1) / ESPOIRS DES COMBRAILLES (1)	-		



<b>EQUIPES</b>	<b>POINTS</b>			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
ES GUERETOISE (1)				
DUN-NAILLAT (1)				
ESPOIRS DES COMBRILLES (1)				




## FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

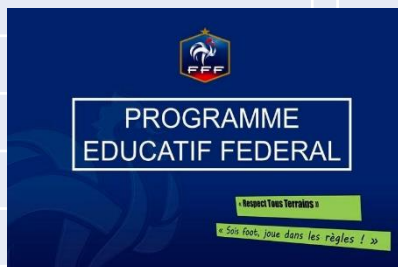
SAMEDI 9 AVRIL 2022

**à AUZANCES à 15H00**  
**(Rendez-vous 14H15)**

	MATCHS	Résultats	Vainqueur défi	
			Défi 1	Défi 2
Match 1	AUZANCES (1) / SUD EST CREUSE-FELLETIN (1)	-		
Match 2	AUZANCES (1) / St SULPICE LE GUERETOIS (1)	-		
Match 3	SUD EST CREUSE-FELLETIN (1) / St SULPICE LE GUERETOIS (1)	-		



<b>EQUIPES</b>	<b>POINTS</b>			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
AUZANCES (1)				
SUD EST CREUSE- FELLETIN (1)				
St SULPICE LE GUERETOIS (1)				



## FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

SAMEDI 9 AVRIL 2022

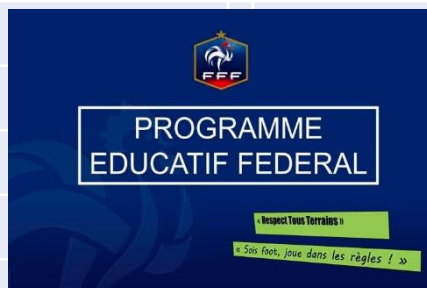
**à St FIEL à 10H30**  
**(Rendez-vous 9H45)**

	MATCHS		Résultats	Vainqueur défi	
				Défi 1	Défi 2
Match 1	St FIEL (1)	/	ES GUERETOISE (2)	-	
Match 2	St FIEL (1)	/	BENEVENT-MARSAC (1)	-	
Match 3	ES GUERETOISE (2)	/	BENEVENT-MARSAC (1)	-	





<b>EQUIPES</b>	<b>POINTS</b>			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
St FIEL (1)				
ES GUERETOISE (2)				
BENEVENT-MARSAC (1)				




# FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

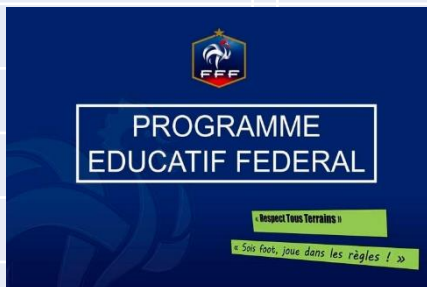
SAMEDI 9 AVRIL 2022

**à PARSAC-RIMONDEIX à 15H**  
**(Rendez-vous 14H15)**

MATCHS			Résultats	Vainqueur défi	
				Défi 1	Défi 2
Match 1	FOOT GENERATION 2000 (1)	/	AUBUSSON EF (1)	-	
Match 1	ESM LA SOUTERRAINE (1)	/	ES GUERETOISE (3)	-	
Match 2	FOOT GENERATION 2000 (1)	/	ESM LA SOUTERRAINE (1)	-	
Match 2	AUBUSSON EF (1)	/	ES GUERETOISE (3)	-	
Match 3	FOOT GENERATION 2000 (1)	/	ES GUERETOISE (3)	-	
Match 3	AUBUSSON EF (1)	/	ESM LA SOUTERRAINE (1)	-	



<b>EQUIPES</b>	<b>POINTS</b>			
	<b>MATCH 1</b>	<b>MATCH 2</b>	<b>MATCH 3</b>	<b>TOTAL</b>
FOOT GENERATION 2000 (1)				
AUBUSSON EF (1)				
ESM LA SOUTERRAINE (1)				
ES GUERETOISE (3)				




# FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U<sub>11</sub>

SAMEDI 9 AVRIL 2022

**à AHUN à 15H**  
**(Rendez-vous 14H15)**

MATCHS	Résultats		Vainqueur défi			
			Défi 1	Défi 2		
Match 1	FOOT ACC 23 (1)	/	BOURGANEUF (1)	-		
Match 1	FOOT GENERATION 2000 (2)	/	St VAURY (1)	-		
Match 2	FOOT ACC 23 (1)	/	FOOT GENERATION 2000 (2)	-		
Match 2	BOURGANEUF (1)	/	St VAURY (1)	-		
Match 3	FOOT ACC 23 (1)	/	St VAURY (1)	-		
Match 3	BOURGANEUF (1)	/	FOOT GENERATION 2000 (2)	-		



<b>EQUIPES</b>	<b>POINTS</b>			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
FOOT ACC 23 (1)				
BOURGANEUF (1)				
FOOT GENERATION 2000 (2)				
St VAURY (1)				

# Feuille de Licences - Jour de Coupe U11



# A Remplir Obligatoirement

Date : 9 avril 2022      Lieu :

Nom de l'Equipe:

N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Fonction	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				
Dirigeant				

Signature de l'éducateur :



SOIS FOOT, JOUE  
DANS LES REGLES

