



PROGRAMME
EDUCATIF FEDERAL

« Respect Tous Terrains »

« Sois foot, joue dans les règles ! »

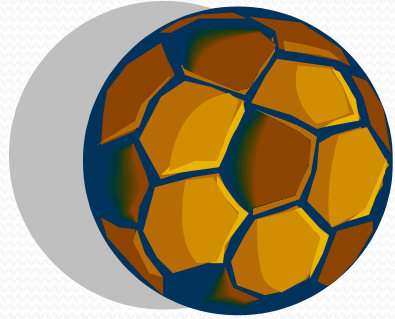


LIGUE DE FOOTBALL
NOUVELLE-AQUITAINE

JOUR DE COUPE U10-U11

SAMEDI 16 MARS 2019





JOUR DE COUPE

INFORMATION
PARENTS

Philosophie
« Jour de
Coupe »

UN
ECHAUFFEMENT



15'

UN
PROTOCOLE

Avant et après
la rencontre



5'

EPREUVE
TECHNIQUE

Coup de pied de
réparation ou 1 c 1
(Avant chaque
rencontre).



15'

3 OU 4
RENCONTRES
8 C 8



50' max



PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS

« JOUR DE COUPE » U10/U11

- ⚽ **S**outenir ses coéquipiers,
- ⚽ **O**rganiser une autre forme de rassemblement,
- ⚽ **L**imiter l'impact de la défaite,
- ⚽ **I**nitier les gardiens et joueurs aux duels,
- ⚽ **D**évelopper la confiance en soi,
- ⚽ **A**pprendre à se dépasser dans le respect des règles,
- ⚽ **R**éussir à maîtriser ses émotions,
- ⚽ **I**ntroduire des rencontres à enjeu sans récompenses,
- ⚽ **T**irer un coup de pied de réparation ou réaliser un 1 c 1,
- ⚽ **E**ncourager la prise d'initiative des joueurs.



COMMENT ORGANISER UN JOUR DE COUPE ?

CHAQUE RENCONTRE EST PRECEDEE D'UNE EPREUVE TECHNIQUE (COUP DE PIED DE REPARATION OU 1 C 1 AVEC LE GARDIEN).

TOUS LES JOUEURS DONT LE GARDIEN DOIVENT AU MOINS PARTICIPER UNE FOIS A UN DEFI.

LES DEFIS	FORMULE RENCONTRES	
<p><u>DEFI 1 :</u> Matches 1 et 3 => 1 c 1</p>	<p>POULE DE 4 3 x 16 minutes</p>	<p>POULE DE 3 2 x 24 minutes avec mi-temps</p>
<p><u>DEFI 2 :</u> Matches 2 => coup de pied de réparation</p>	<p>-M1 = A contre B -M2 = C contre D -M3 = A contre C -M4 = B contre D -M5 = A contre D -M6 = B contre C</p>	<p>A contre B - C = arbitrage à la touche A contre C - B = arbitrage à la touche B contre C - A = arbitrage à la touche</p>



ORGANISATION DES COUPS DE PIED DE REPARATION

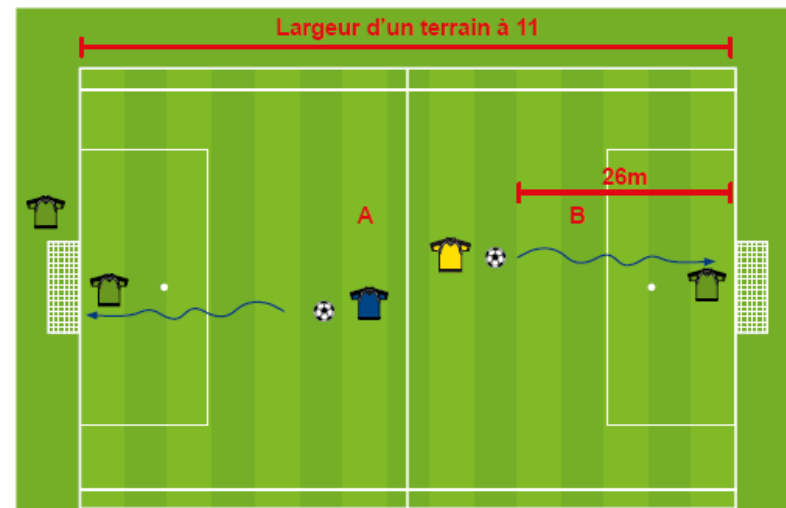
- 4 tireurs par match,
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5^{ème} tireur s'avance...





ORGANISATION DES 1 C 1 AVEC LES GARDIENS

- Départ à 26 m du but - 6 secondes pour tirer au but,
- Si le ballon est remis en jeu par les montants ou le gardien, possibilité de retirer dans la limite de 6 secondes.
- Utiliser les 2 buts. Départ simultané sur chacun des buts.
- Faire passer tout le monde au moins une fois sur l'ensemble du rassemblement,
- 4 joueurs par équipe participent,
- En cas d'égalité à la fin de la série, un 5^{ème} joueur s'avance...

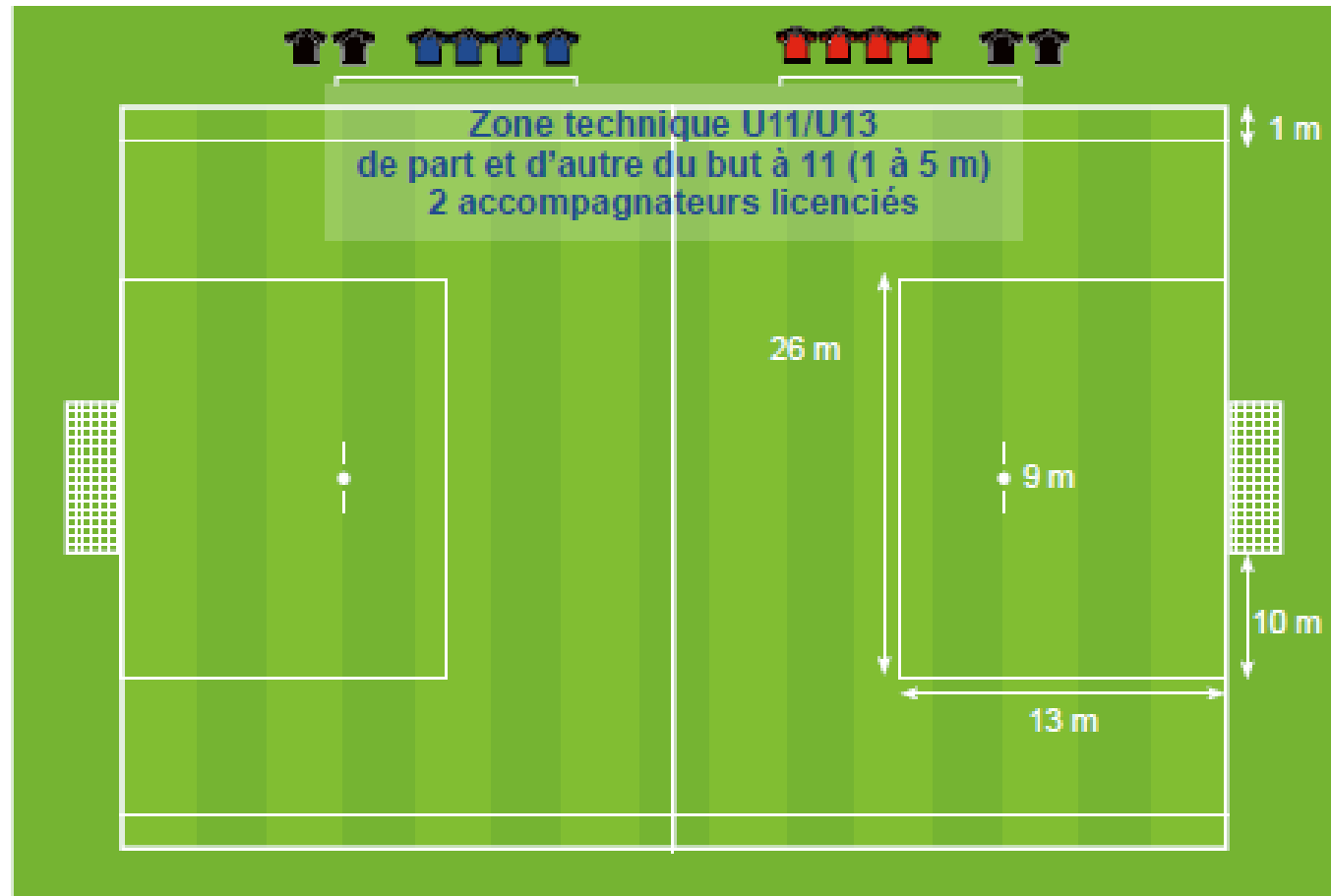
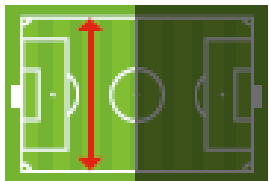




ESPACE DE JEU

ESPACES DE JEU

(1/2 terrain à 11)





LOIS DU JEU – LES POINTS CLES

TERRAIN - BUT - BALLON	Voir espace de jeu But : 6 m x 2 m avec filets Ballon taille 4
NOMBRE DE JOUEURS	8 joueurs (7 + 1 GB). Nombre de remplaçants : 0 à 4 - minimum 6 joueurs. Chaque joueur doit démarrer 1 période 3 U9 autorisés par équipe. Possibilité d'accueillir les U12 Féminines
EQUIPEMENTS	Maillot dans le short Chaussettes relevées en dessous des genoux Protège-tibias obligatoires « tip top » doivent être placés sous la chaussette.
TEMPS DE JEU	3 ou 4 rencontres de 16 ou 12 minutes (50 minutes maxi de rencontre par journée) Temps de jeu/joueur : mini 50% tendre vers 75%
COUP D'ENVOI	Interdit de marquer directement sur engagement. Adversaire à 6m.



LOIS DU JEU – LES POINTS CLES

PRISE DE BALLLE A LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Interdit. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m. Mur autorisé à 6 m.
RELANCE DU GARDIEN	Pas de frappe de volée, ou de ½ volée. Sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 m.
COUP DE PIED DE BUT	À plus ou moins 1 m à droite ou à gauche du point de réparation. Le ballon doit sortir de la surface pour que la remise en jeu soit valable. Tendre vers 100% des coups de pied de but joués par les gardiens (apprentissage)
TOUCHE	À la main
COUP FRANCS	Directs ou indirects (règles du football à 11 m) - mur à 6 m
COUP DE PIED DE COIN	Au point de corner
COUP DE PIED DE REPARATION	À 9 m.

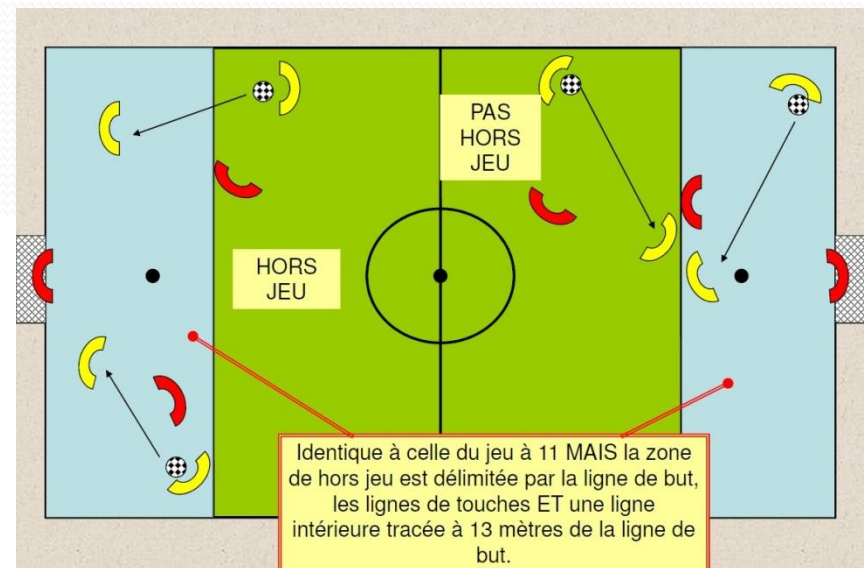


HORS JEU

À partir de la ligne des 13 m sur la largeur complète du terrain.

- Le hors-jeu est jugé au départ du ballon,
- Le receveur doit faire action de jeu,
- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que deux autres adversaires.

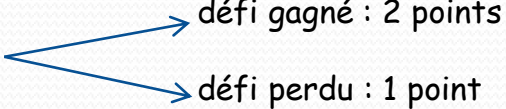
À noter : pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.



REGLEMENT

- Article 1 - 25 équipes réparties en 4 Poules de 4 équipes et 2 Poules de 3.
- Article 2 - Chaque joueur doit être licencié dans le club pour lequel il participera.
- Article 3 - Chaque équipe aura droit à 12 joueurs ou plus en fonction des effectifs inscrits sur la feuille de match.
- Article 4 - Les équipes se rencontreront entre elles.
- Article 5 - Les équipes présentes participent aux défis
- Article 6 - L'arbitrage à la touche s'effectue par les joueurs remplaçants ou bien par l'équipe exempte
- Article 7 - Le classement sera établi en respectant les critères suivants :

Nombre de points :

- Match gagné : 4 points
- Match nul : 
 - défi gagné : 2 points
 - défi perdu : 1 point
- Match perdu : 0 point

- Article 8 - Les règles sont celles de la F.F.F. (Foot à 8)
- Article 9 - Les deux premiers de chaque Poule seront qualifiés pour le Challenge Jean FOUGERE à GOUZON le 18 mai
- Les troisièmes et quatrièmes de chaque Poule ainsi que les équipes féminines U11-U13F seront qualifiés pour le Challenge Camille MEROT à AUZANCES le 18 mai.

Messieurs les Dirigeants, responsables et accompagnateurs d'équipes, n'oubliez pas que cette manifestation sportive est avant tout **un jeu !!!**

LES COUPS FRANCS

Le **Coup de Pied de Réparation**
(CFD dans sa propre surface de réparation)
ou **PENALTY**
est toujours de vigueur !

1. COUP FRANC DIRECT (CFD)

Un **CFD** est accordé à l'équipe adverse du joueur qui :

- *donne un coup de pied à l'adversaire*
- *fait un croche-pied à l'adversaire*
- *saute sur un adversaire*
- *charge un adversaire*
- *frappe un adversaire*
- *bouscule un adversaire*
- *tacle un adversaire*
- *tient un adversaire*
- *crache sur un adversaire*
- *touche délibérément le ballon de la main*

Sur un CFD, le ballon pénètre DIRECTEMENT dans le but

- Dans le but de l'équipe adverse ⇒ BUT ACCORDE
- Dans le but de l'équipe de l'exécutant ⇒ CORNER pour l'équipe adverse

2. COUP FRANC INDIRECT (CFI)

a) Un CFI est accordé à l'équipe adverse si, à l'intérieur de sa propre surface de réparation, un gardien de but :

- *garde le ballon en main pendant plus de six secondes avant de le relâcher*
- *touche une nouvelle fois le ballon des mains après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur*
- *touche le ballon des mains sur une passe bottée délibérément par un coéquipier*
- *touche le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier*
- **dégage de volée ou de demi-volée (Règlement spécifique)**

b) Un CFI est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui :

- *joue d'une manière dangereuse*
- *fait obstacle à la progression d'un adversaire*
- *empêche le gardien de but de lâcher le ballon des mains*

Signal de l'arbitre

L'arbitre signale le CFI en levant le bras au-dessus de la tête. Il maintient son bras dans cette position pendant l'exécution du coup franc et jusqu'à ce que le ballon touche un autre joueur ou ne soit plus en jeu.

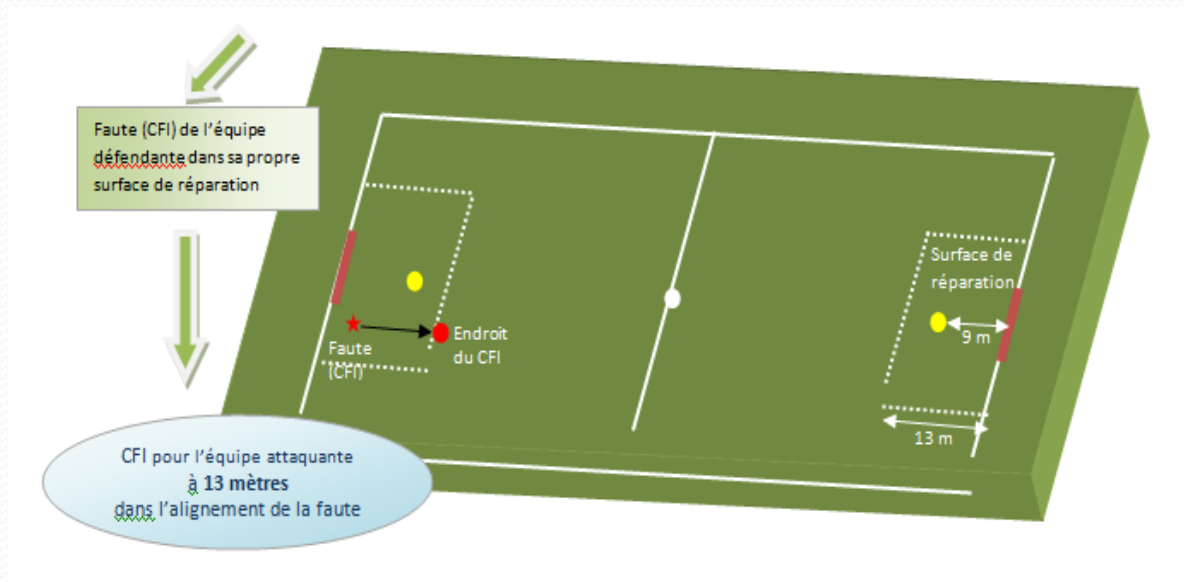
Sur un CFI, le ballon pénètre DIRECTEMENT dans le but

- Dans le but de l'équipe adverse ⇒ « 6 mètres » pour l'équipe adverse
- Dans le but de l'équipe de l'exécutant ⇒ CORNER pour l'équipe adverse

Un but ne peut être accordé que si le ballon entre dans le but après avoir touché un autre joueur.

3. PROCEDURE

- Les coups francs (Direct et Indirect) sont exécutés à l'endroit où la faute a été commise



Dans tous les cas :

- Le ballon doit être immobile au moment de l'exécution
- Les adversaires sont au minimum à **6 mètres** du ballon
- L'arbitre donne le signal (coup de sifflet, geste, voix, ...)
- Le ballon est en jeu dès qu'il est botté et a bougé
- Si le CF (pour la défense) est dans la surface de réparation, le ballon doit sortir de la surface pour être en jeu
- L'exécutant ne doit pas retoucher le ballon avant que celui-ci ait été touché par un autre joueur (sinon CFI)



« JOUR DE COUPE » U10-U11

ANNEXES

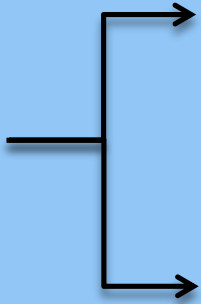
➤ Fixation des buts pour le football à 8 :

Il est rappelé que les « buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.

➤ Traçage de la surface de réparation :

S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles pour matérialiser les 4 angles.

COMPTABILITE DES POINTS

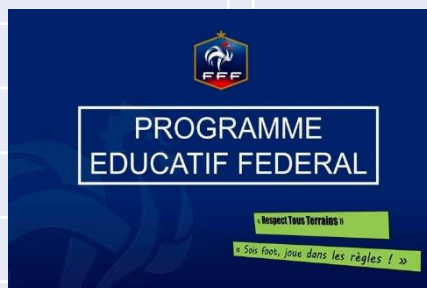
MATCH GAGNE	4 POINTS
MATCH NUL 	2 POINTS
	1 POINT
MATCH PERDU	0 POINT



COMPOSITION DES POULES

« JOUR DE COUPE »






FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

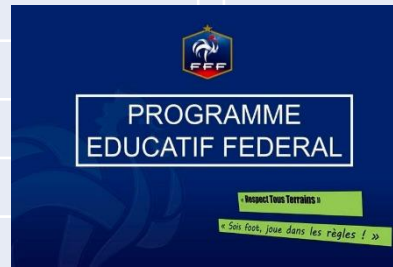
SAMEDI 16 MARS 2019

à AUBUSSON à 15H
(Rendez-vous 14H15)

	MATCHS	Résultats	Vainqueur défi	
			Défi 1	Défi 2
Match 1	AUBUSSON (1) / GUERET (2)	-		
Match 1	ESPOIRS DES COMBRAILLES (2) / St FIEL (2)	-		
Match 2	AUBUSSON (1) / St FIEL (2)	-		
Match 2	ESPOIRS DES COMBRAILLES (2) / GUERET (2)	-		
Match 3	AUBUSSON (1) / ESPOIRS DES COMBRAILLES (2)	-		
Match 3	St FIEL (2) / GUERET (2)	-		



EQUIPES	POINTS			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
AUBUSSON (1)				
St FIEL (2)				
ESPOIRS DES COMBRILLES (2)				
GUERET (2)				




FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

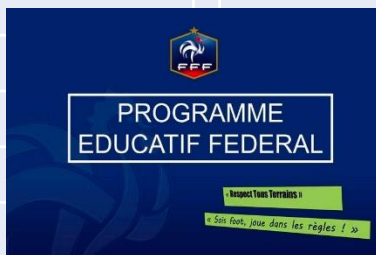
SAMEDI 16 MARS 2019

à St SULPICE LE GUERETOIS à 15H
(Rendez-vous 14H15)

	MATCHS		Résultats	Vainqueur défi	
				Défi 1	Défi 2
Match 1	AUBUSSON (2)	/	GUERET (1)	-	
Match 1	PAYS MARCHOIS (2)	/	St SULPICE LE GUERETOIS (1)	-	
Match 2	AUBUSSON (2)	/	PAYS MARCHOIS (2)	-	
Match 2	GUERET (1)	/	St SULPICE LE GUERETOIS (1)	-	
Match 3	AUBUSSON (2)	/	St SULPICE LE GUERETOIS (1)	-	
Match 3	GUERET (1)	/	PAYS MARCHOIS (2)	-	



EQUIPES	POINTS			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
St SULPICE LE GUERETOIS (1)				
AUBUSSON (2)				
PAYS MARCHOIS (2)				
GUERET (1)				




FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U₁₁

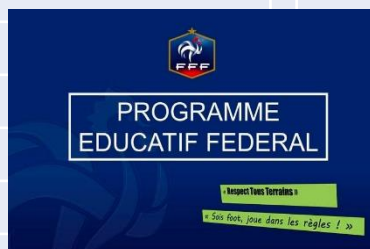
SAMEDI 16 MARS 2019

à BOURGANEUF à 10H30
(Rendez-vous 9H45)

	MATCHS		Résultats		Vainqueur défi	
					Défi 1	Défi 2
Match 1	BOURGANEUF (1)	/	St FIEL (1)	-		
Match 1	Ste FEYRE (1)	/	PETITE-CREUSE (1)	-		
Match 2	BOURGANEUF (1)	/	Ste FEYRE (1)	-		
Match 2	St FIEL (1)	/	PETITE-CREUSE (1)	-		
Match 3	BOURGANEUF (1)	/	PETITE-CREUSE (1)	-		
Match 3	Ste FEYRE (1)	/	St FIEL (1)	-		



EQUIPES	POINTS			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
BOURGANEUF (1)				
St FIEL (1)				
Ste FEYRE (1)				
PETITE-CREUSE (1)				



FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

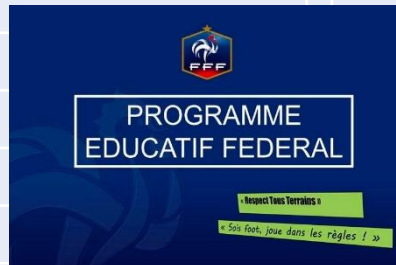
SAMEDI 16 MARS 2019

à MAINSAT à 15H00
(Rendez-vous 14H15)

MATCHS			Résultats		Vainqueur défi	
					Défi 1	Défi 2
Match 1	Ste FEYRE (2)	/	ESPOIRS DES COMBRAILLES (1)	-		
Match 1	NORD EST CREUSE (1)	/	AUZANCES (1)	-		
Match 2	AUZANCES (1)	/	ESPOIRS DES COMBRAILLES (1)	-		
Match 2	NORD EST CREUSE (1)	/	Ste FEYRE (2)	-		
Match 3	AUZANCES (1)	/	Ste FEYRE (2)	-		
Match 3	NORD EST CREUSE (1)	/	ESPOIRS DES COMBRAILLES (1)	-		



EQUIPES	POINTS			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
AUZANCES (1)				
NORD EST CREUSE (1)				
ESPOIRS DES COMBRILLES (1)				
Ste FEYRE (2)				



FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

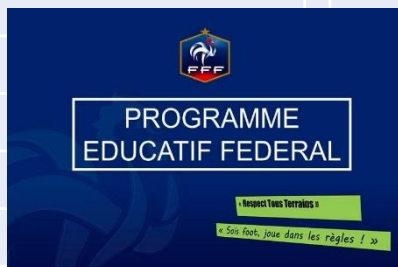
SAMEDI 16 MARS 2019

à BENEVENT L'ABBAYE à 15H00
(Rendez-vous 14H15)

MATCHS		Résultats	Vainqueur défi	
			Défi 1	Défi 2
Match 1	BENEVENT-MARSAC (1) / FOOT ACC 23 (1)	-		
Match 2	BENEVENT-MARSAC (1) / FOOT GENERATION 2000 (1)	-		
Match 3	FOOT ACC 23 (1) / FOOT GENERATION 2000 (1)	-		



EQUIPES	POINTS			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
BENEVENT-MARSAC (1)				
FOOT ACC 23 (1)				
FOOT GENERATION 2000 (1)				




FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

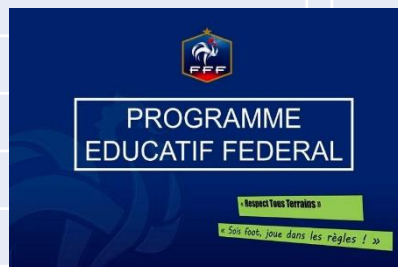
SAMEDI 16 MARS 2019

à CROCQ à 15H00
(Rendez-vous 14H15)

MATCHS		Résultats		Vainqueur défi	
				Défi 1	Défi 2
Match 1	FELLETIN-SUD EST CREUSE (1)	/	CHENERAILLES (1)	-	
Match 2	FELLETIN-SUD EST CREUSE (1)	/	BELLEGARDE EN MARCHE (1)	-	
Match 3	CHENERAILLES (1)	/	BELLEGARDE EN MARCHE (1)	-	



EQUIPES	POINTS			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
FELLETIN-SUD EST CREUSE (1)				
CHENERAILLES (1)				
BELLEGARDE EN MARCHE (1)				



FEUILLE DE MATCHS

JOUR DE COUPE U11

SAMEDI 16 MARS 2019

à GOUZON à 10H30
(Rendez-vous 9H45)

	MATCHS		Résultats		Vainqueur défi	
					Défi 1	Défi 2
Match 1	FOOT GENERATION 2000 (2)	/	GUERET (3)	-		
Match 2	FOOT GENERATION 2000 (2)	/	PAYS MARCHOIS (1)	-		
Match 3	GUERET (3)	/	PAYS MARCHOIS (1)	-		



EQUIPES	POINTS			
	MATCH 1	MATCH 2	MATCH 3	TOTAL
FOOT GENERATION 2000 (2)				
GUERET (3)				
PAYS MARCHOIS (1)				

A Remplir Obligatoirement

Feuille de Licences - Jour de Coupe U11



Date : 16 Mars 2019 Lieu :

Nom de l'Equipe:

N°	NOM	PRENOM	Date de naissance	N° licence
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				

Fonction	NOM	PRENOM	Diplôme	N° licence
Educateur				
Adjoint				
Dirigeant				

Signature de l'éducateur :



SOIS FOOT, JOUE
DANS LES REGLES

